

Exercício

CURSO: Técnico em Informática para Internet

DISCIPLINA: Programação Front-end I

CARGA HORÁRIA: 54 horas (72 aulas)

TURNO: Matutino / Vespertino

PROFESSOR(A): Fernando Tamberlini Alves

1. Avaliação do 2º Bimestre

- Criação do aplicativo Sorteador
- Objetivos:
 - Avaliar o conhecimento dos alunos sobre os principais métodos dos tipos String, Array e Set da linguagem Javascript;
 - Avaliar o conhecimento dos alunos sobre as ferramentas de controle de versão GIT/GITHUB

2. Descrição da Avaliação

O aluno deverá criar uma cópia do repositório "Sorteador" disponibilizado pelo professor e alterar 6 (seis) pontos no código script.js de forma que o aplicativo Sorteador funcione adequadamente. Finalizadas as alterações, o aluno deverá fazer o deploy da aplicação no GITHUB passando ao professor o endereço da aplicação implementada e do repositório.

Atividades:

- Inicialmente, o aluno deverá criar um fork do repositório do professor:
 - <https://github.com/ftamberlinidev/sorteador>
- O aluno deverá editar o código script.js em 6 (seis) pontos conforme descrição a seguir:
 - P1/P2 – O nome informado no sorteador deverá ser tratado de forma a ficar com todas as letras em maiúsculas e sem espaços nas extremidades;
 - P3 – Implementar a exclusão individual de participantes do sorteio;
 - P4 – Retirar o nome sorteado da lista de participantes após o sorteio;
 - P5 – Excluir todos participantes;
 - P6 – Excluir todos os sorteados;

3. Sorteador



INSTITUTO FEDERAL

Rio de Janeiro

Campus São João de Meriti

Instituto Federal do Rio de Janeiro

Campus São João de Meriti

Direção de Ensino- DE

Coordenação Técnico-Pedagógica- CoTP

Sorteador de Nomes

Digite o nome do participante...

ADICIONAR

SORTEAR

Participantes (2)

MARIA ✕

PEDRO ✕

EXCLUIR PARTICIPANTES

Resultado do Sorteio

JOÃO

EXCLUIR SORTEADOS