

## 6ª Avaliação

**CURSO:** Técnico em Informática para Internet

**DISCIPLINA:** Modelagem de Domínio e Conceitos de Orientação de Objetos

**CARGA HORÁRIA:** 54 horas (72 aulas)

**TURNO:** Matutino /  
Vespertino

**ANO:** 2025

**SEMESTRE:** 1º

**PROFESSOR(A):** Fernando Tamberlini Alves

### 1. Avaliação do 2º Bimestre

- Codificação no jogo IFRJ Bird
- Prazo de Entrega 16/07/2025
- Indicar o repositório do GITHUB via SIGAA

### 2. Descrição da Avaliação

Implementar qualquer melhoria ou correção no jogo IFRJ BIRD (cada melhoria terá o acréscimo de 2 pontos). As melhorias deverão ser indicadas no campo de mensagem da tarefa do SIGAA:

Sugestões de Melhorias

- Alterar a imagem de fundo do céu, placar e do chão do jogo;
- Incluir pontuação no jogo;
- Incluir novos sons;
- Incluir mais de um obstáculo por tela;
- Incluir recorde;
- Incluir botão de início de jogo;
- Não permitir que o pássaro saia da tela principal;

Obs: O aluno deverá evoluir o código existente. Não poderá substituir todo o código.