



**INSTITUTO FEDERAL  
DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA**  
Rio de Janeiro

## Disciplina

Modelagem de Domínio e  
Conceitos de Orientação a Objetos

PROF. FERNANDO TAMBERLINI ALVES

# Exercício Prático

- Modelar clássico jogo do celular Nokia



# Exercício Prático

---

- Modelar o clássico jogo do celular Nokia
  - Identificar as classes
  - Identificar os atributos
  - Identificar os relacionamentos
  - Elaborar o diagrama de classes

# Exercício Prático

---

- Clonar o código do jogo Cobra a partir do github
  - `git clone -b main https://github.com/ftamberlini/cobra`

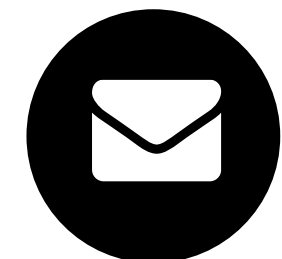
# Dúvidas?

---



---

## Dúvidas?



**fernando.alves@ifrj.edu.br**



**ftamberlini.dev.br**