

5ª Avaliação

CURSO: Técnico em Informática para Internet

DISCIPLINA: Modelagem de Domínio e Conceitos de Orientação de Objetos

CARGA HORÁRIA: 54 horas (72 aulas)

TURNO: Matutino /
Vespertino

ANO: 2024

SEMESTRE: 1º

PROFESSOR(A): Fernando Tamberlini Alves

1. Avaliação do 2º Bimestre

- Codificação no jogo IFRJ Cobra
- Prazo de Entrega 16/09/2024
- Indicar o repositório do GITHUB via SIGAA

2. Descrição da Avaliação

Implementar as seguintes alterações no jogo IFRJ Cobra:

- PARTE I - Alterar o código de modo que o fundo da tela do jogo seja uma imagem (4 pontos);
- PARTE II - Alterar o código de modo que a cobra tenha mais de uma cor após comer o 1º alimento (4 pontos);
- PARTE III - Alterar o código de modo que o jogo possua 3 (três) tipos de alimentos e que cada um tenha uma pontuação diferente (2 pontos).