



CSS CHEATSHEET

FTAMBERLINI.DEV.BR

FTAMBERLINIDEV

@FTAMBERLINI

BACKGROUND

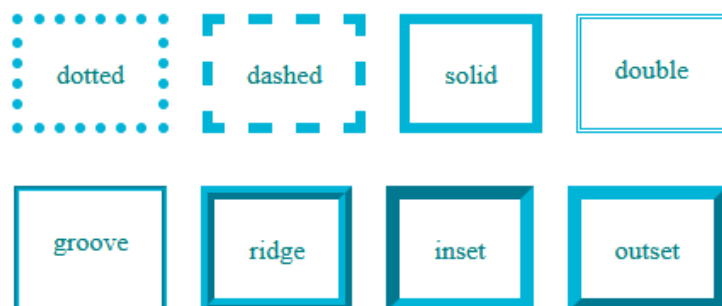
#PROPRIEDADES (PROPERTIES)

- **background** - <color> <image> <position/size> <repeat> <attachment> <origin> <clip>;
- **background-color** - cor de fundo (red, #hex, rgb(), rgba(), hsl(), transparent, currentColor)
- **background-image** - define a imagem de fundo (url("image.jpg"), none)
- **background-repeat** - controla se e como a imagem de fundo se repete (repeat, repeat-x, repeat-y, no-repeat, space)
- **background-position** - define a posição da image (x,y)
- **background-size** - define o tamanho da imagem de fundo (auto, cover, contain, unidades de medida)
- **background-attachment** - define se imagem de fundo rola com a página ou não (scroll, fixed ou local)
- **background-origin** - define o ponto de origem da imagem de fundo (padding-box, border-box e content-box)
- **background-clip** - define até onde o fundo se estende (padding-box, border-box, content-box)
- **background-blend-mode** - define o modo de mistura entre o fundo e a imagem de fundo (normal, multiply, screen, overlay, darken, lighten, color-dodge, color-burn, hard-light, soft-light, difference, exclusion, hue, saturation, color, luminosity)

BORDER

#PROPRIEDADES (PROPERTIES)

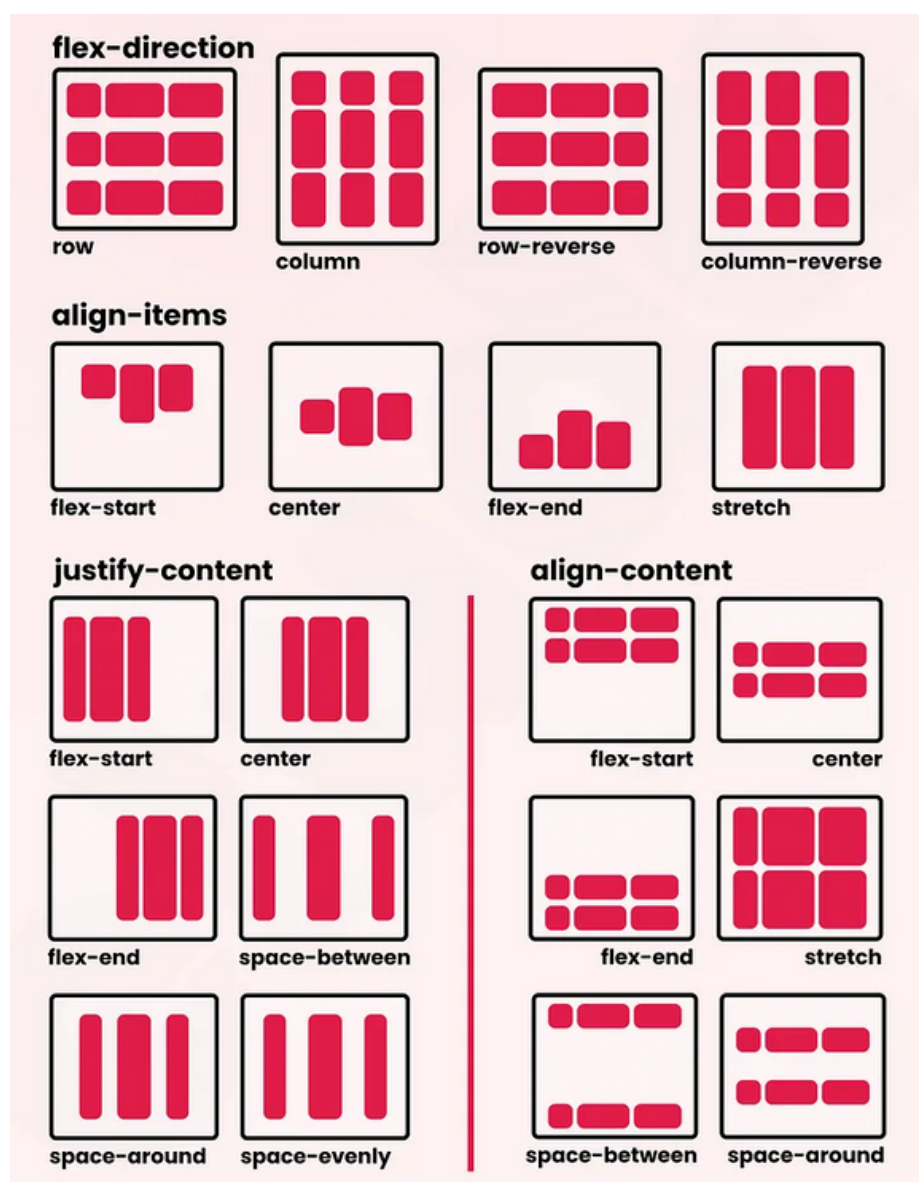
- **border** - <width> <style> <color>
- **border-width** - define a largura da borda nesta ordem top right bottom left (thin, medium, thick, unidades de medida)
- **border-color** - cor da borda (red, #hex, rgb(), rgba(), hsl(), transparent, currentColor)
- **border-radius** - define o raio do arredondamento dos cantos (unidades de medida nesta ordem top-left, top-right, bottom-right e bottom-left)
- **border-style** - define o estilo da borda (none, solid, dashed, dotted, double, groove, ridge, inset, outset, hidden)



FLEXBOX

#PROPRIEDADES (PROPERTIES)

- **display** - define o container como flexível (flex, inline-flex)
- **flex-direction** - define a direção dos itens no eixo principal (row, row-reverse, column, column-reverse)
- **flex-wrap** - define se os itens podem quebrar para a próxima linha (nowrap, wrap, wrap-reverse)
- **flex-flow** - atalho para flex-direction e flex-wrap (combinações como row wrap, column nowrap, etc.)
- **justify-content** - alinha os itens no eixo principal (horizontal) (flex-start, flex-end, center, space-between, space-around, space-evenly)
- **align-items** - alinha os itens no eixo cruzado (vertical) (stretch, flex-start, flex-end, center, baseline)
- **align-content** - alinha várias linhas de itens (quando há quebra de linha) (stretch, flex-start, flex-end, center, space-between, space-around)



PROPRIEDADES (PROPERTIES)

#LAYOUT E CAIXA (BOX MODEL)

- **display** - define o tipo de exibição de um elemento (block, inline, flex, grid, none)
- **position** - controla o posicionamento (static, relative, absolute, fixed, sticky)
- **top, right, bottom, left** - define deslocamento relativo à posição (unidades de medida, auto)
- **float** - alinha elementos lateralmente (left, right, none)
- **clear** - controla o comportamento do float (left, right, both, none)
- **z-index** - ordem de empilhamento das camadas (inteiros)
- **box-sizing** - define se padding e border contam no width (content-box, border-box)

#TAMANHO E ESPAÇAMENTO

- **width, height** - largura e altura do elemento (unidades de medida, auto, max-content)
- **max-width, max-height** - tamanho máximo da largura e altura (unidades de medida)
- **min-width, min-height** - tamanho mínimo da largura e altura (unidades de medida)
- **margin** - espaço externo (unidades de medida)
- **padding** - espaço interno (unidades de medida)

#CORES E ESTILO VISUAL

- **color** - cor do texto (nome da cor em inglês, #número hexadecimal - RGB, rgb())
- **background-color** - cor de fundo (mesmo de color)
- **opacity** - transparência (0.0 a 1.0)
- **border** - borda em volta do elemento (espessura estilo cor, none)
- **border-radius** - arredondamento dos cantos (unidades de medida)
- **box-shadow** - sombra externa (offsetX offsetY blur cor)

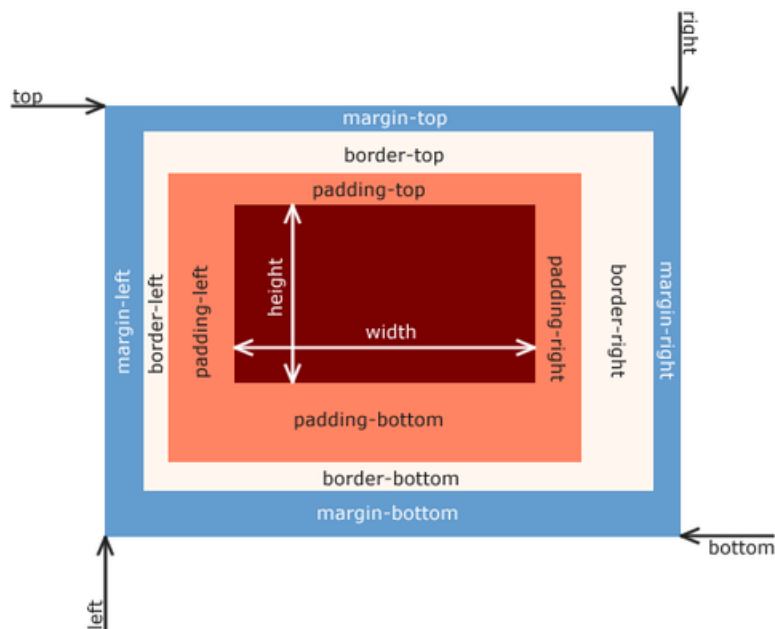
#TEXTO E FONTE

- **font-size** - tamanho da fonte (unidade de medida)
- **font-family** - tipo da fonte ("Arial", sans-serif)
- **font-weight** - peso da fonte (normal, bold, 100 a 900)
- **font-style** - estilo (normal, italic, oblique)
- **text-align** - alinhamento do texto (left, right, center, justify)
- **text-decoration** - decoração do texto (none, underline, line-through)
- **line-height** - altura da linha (normal, px, 1.5)
- **letter-spacing** - espaço entre letras (px, normal)
- **text-transform** - transformação de texto (uppercase, lowercase, capitalize, none)
- **text-shadow** - aplica uma sombra ao texto (offset-x offset-y blur-radius color)

#TRANSFORMAÇÃO

- **transform** - aplica transformações geométricas em um elemento (none, translate(), rotate(), scale(), skew(), matrix(), e combinações dessas funções)

BOX MODEL



UNIDADES DE MEDIDA

#MEDIDAS ABSOLUTAS

Unidades que são apresentadas da mesma forma em todos os lugares.

- **cm** - centímetros (96px / 2.54);
- **mm** - milímetros (1/10cm);
- **q** - ¼ de milímetro (1/40cm);
- **in** - polegadas (2,54cm = 96px);
- **pc** - pica (12pt ou 1/6in);
- **px** - pixels (1/96in);
- **pt** - pontos (1/71in).

#MEDIDAS RELATIVAS

Tem seu valor em relação ao valor de uma outra propriedade.

- **%** - porcentagem (tecnicamente % não é uma unidade, e sim, um tipo de dado);
- **em** - relativo ao tamanho da fonte do elemento. Se o tamanho da fonte for 16px e você colocar 0.5em, o valor será igual a 8px;
- **rem** - igual ao em, mas em relação ao tamanho da fonte do elemento raiz;
- **ex** - altura da letra x da fonte do elemento;
- **ch** - largura mais espaçamento em volta do número 0 da fonte do elemento;
- **vw** - relativo à largura da viewport;
- **vh** - relativo à altura da viewport.

#OUTRAS UNIDADES

- **deg** - grau (um círculo possui 360deg);
- **grad** - grado (um círculo possui 400grad);
- **rad** - radiano (um círculo possui 2πrad);
- **turn** - volta (um círculo possui 1turn);
- **s** - segundos;
- **ms** - milissegundos (1/1000s).

SELETORES (PSEUDO CLASSES)

#SELETORES

a:link - link em estado normal (aplica estilo a links que ainda não foram visitados)

a:visited - link já visitado (aplica estilo a links que o usuário já clicou)

a:hover - mouse sobre o link (aplica estilo quando o ponteiro do mouse está sobre o link)

a:active - link sendo clicado (aplica estilo no momento em que o link está sendo ativado)

p::after - depois do parágrafo (adiciona conteúdo após o conteúdo do elemento)

p::before - antes do parágrafo (adiciona conteúdo antes do conteúdo do elemento)

input:checked - campo marcado (aplica estilo a checkboxes ou radios selecionados)

input:disabled - campo desabilitado (aplica estilo a campos com o atributo disabled)

input:enabled - campo habilitado (aplica estilo a campos ativos, sem o atributo disabled)

input:focus - campo com foco (aplica estilo ao campo que está com foco do cursor)

input:in-range - valor dentro do intervalo (aplica estilo quando o valor está dentro dos limites definidos)

input:out-of-range - valor fora do intervalo (aplica estilo quando o valor excede os limites definidos)

input:valid - valor válido (aplica estilo quando o valor do campo é válido conforme a validação HTML)

input:invalid - valor inválido (aplica estilo quando o valor do campo não é válido)

input:optional - campo opcional (aplica estilo a campos que não possuem o atributo required)

input:required - campo obrigatório (aplica estilo a campos com o atributo required)

input:read-only - somente leitura (aplica estilo a campos com o atributo readonly)

input:read-write - leitura e escrita (aplica estilo a campos editáveis, sem readonly)

div:empty - elemento vazio (aplica estilo a elementos que não possuem conteúdo nem filhos)

p::first-letter - primeira letra do parágrafo (aplica estilo à primeira letra de um texto)

p::first-line - primeira linha do parágrafo (aplica estilo à primeira linha visível do texto)

p:first-of-type - primeiro elemento do tipo (aplica estilo ao primeiro elemento de um tipo entre os irmãos)

p:last-of-type - último elemento do tipo (aplica estilo ao último elemento de um tipo entre os irmãos)

p:only-of-type - único elemento do tipo (aplica estilo quando é o único do seu tipo entre os irmãos)

p:only-child - filho único (aplica estilo quando é o único filho de seu elemento pai)

p:first-child - primeiro filho do pai (aplica estilo ao primeiro filho direto de um pai)

p:last-child - último filho do pai (aplica estilo ao último filho direto de um pai)



CSS CHEATSHEET

🌐 FTAMBERLINI.DEV.BR
📍 FTAMBERLINIDEV
🎧 @FTAMBERLINI

FORMAS DE DECLARAÇÃO DE ESTILO

#INLINE STYLES

```
<tag style="property:value; property2:valeu2">
</tag>
```

#INTERNAL STYLES

```
<style type="text/css">
  div {color: #444}
</style>
```

#INCLUDE EXTERNAL CSS FILE

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css"/>
```

SELETORES (SELECTORS)

#SINTAXE

```
selector {
  property: value;
  property2: value2;
}
```

#SELETORES

*	todos os elementos.
div	todas as tags <div>.
div,p	todas as tags <div> e <p>.
div p	todas as tags <p> dentro das tags <div>.
div > p	todas as tags <p> dentro das tags <div> no 1º nível (tags <p> que são filhos diretos de <div>).
div + p	todas as tags <p> imediatamente após uma tag div (apenas tag <p> irmã mais próxima da tag <div>).
div ~ p	todas as tags <p> precedidas da tag div (todas tags <p> irmã da tag <div>).
.nomeclasse	todos elementos com atributo class igual a nomeclasse.
#nomeid	elemento com atributo id igual a nomeid.
div.nclasse	todas as tag <div> com atributo classe igual a nclasse.
div#nomeid	tag <div> com atributo id igual a nomeid.
#nomeid *	todos os elementos dentro do elemento com atributo igual a nomeid.

#PRECEDÊNCIA DE SELETORES - PRIORIDADE

CSS INLINE	0
ID SELECTOR (#)	1
CLASS, PSEUDO CLASS E ATRIBUTO (.)	2
TAG (ELEMENTO)	3
UNIVERSAL (*)	4